

B 1**LE JEU DE TAROT****C'EST LE PLUS ANCIEN JEU DE CARTES CONNU**

Il se joue à 4 joueurs
(avec possibilité d'une table de 3 joueurs)

C'est à la fois un jeu individuel
et un jeu d'équipe

Il oppose un joueur
(appelé le Preneur ou l'Attaquant ou encore le Déclarant)
aux trois (ou deux) autres
(appelés les Défenseurs)

À chaque nouvelle donne, les rôles peuvent changer.

L'un des 3 Défenseurs de la partie précédente peut devenir le Preneur.

L'Attaquant de la partie précédente devient alors un Défenseur

associé aux deux autres joueurs qui, ainsi, forment une nouvelle équipe de Défense.

T.S.V.P. ➔

B 3**LES CARTES**

Le jeu de Tarot se compose de 78 cartes

Les couleurs

Elles sont au nombre de 4 :



Dans chaque couleur, il y a 14 cartes :

(la plus faible est l'As, la plus forte est le Roi)

⇒ 10 basses cartes (de l'As au 10)

⇒ 4 cartes habillées (le Valet, le Cavalier, la Dame et le Roi dans l'ordre chronologique de leur force)

Le Cavalier est une carte spécifique qu'on ne trouve que dans le jeu de Tarot.

Le Roi et la Dame sont des honneurs.

Les atouts

Ils sont au nombre de vingt-et-un. Le plus faible est le "1", le plus fort le "21".

Chacune de ces vingt-et-une cartes illustre un thème de la vie (représentation urbaine sur une moitié, représentation rurale sur l'autre moitié).

L'excuse (représentée par un joueur de mandoline)

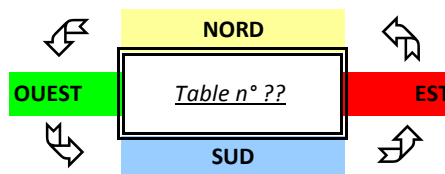
C'est en fait un joker qui permet au joueur qui la possède de la poser à la place de n'importe quelle autre carte (couleur ou atout).

(4 fois 14 cartes = 56) + 21 + 1 = 78 cartes

T.S.V.P. ➔

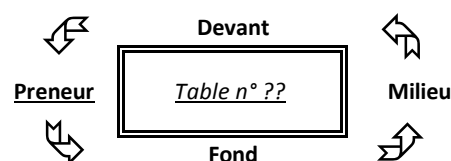
B 2**LE JEU DE TAROT****Désignation des joueurs**

À chaque table, les joueurs sont désignés par les points cardinaux (à une table de 3 joueurs, c'est toujours la position "Nord" qui est inoccupée).



Au cours de chaque partie, en fonction de la place occupée par le PRENEUR, chacun des trois Défenseurs hérite d'une nouvelle appellation pour la durée de la dite partie.

Par exemple, si le joueur placé en Ouest est le Preneur, les appellations (pour cette partie uniquement) deviennent :



Devant parce que ce Défenseur joue avant le Preneur.

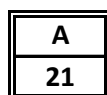
Milieu parce que ce joueur se trouve au milieu des Défenseurs

Fond parce que ce Défenseur est le plus éloigné du Preneur

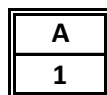
Une partie se déroule toujours
dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

B 4**LES CARTES****Les bouts**

C'est autour des bouts
que s'organise tout le jeu de Tarot.
(ils sont au nombre de trois)



C'est la carte la plus forte du jeu de Tarot. On dit que c'est un bout imprenable qui restera toujours la propriété du camp qui le possède.



Il appartient au camp qui remporte le pli qui le contient.

Joué au dernier pli, il rapporte une prime au camp qui remporte ce dernier pli.

À l'issue de la distribution des cartes, s'il se trouve seul dans la Main d'un des quatre joueurs (sans aucun autre atout ni l'Excuse) il annule la Donne et en entraîne donc une nouvelle par le Donneur suivant.



L'Excuse n'a pas valeur d'atout, mais sert d'appoint dans la présentation des poignées. Elle reste propriété du camp qui la détient, sauf si elle est jouée au dernier pli ; là, elle change de camp (sauf en cas de Chelem).

Verso

B 2

Verso

B 1

LE JEU DE TAROT

Le but du jeu

Pour le PRENEUR

Il faut qu'il réalise un total de points minimum en fonction du nombre de bouts qu'il possède en fin de partie.

- sans bout, il doit faire au moins 56 points
- avec 1 bout, il doit faire au moins 51 points
- avec 2 bouts, il doit faire au moins 41 points
- avec 3 bouts, il doit faire au moins 36 points

Pour la DÉFENSE

Elle doit tout mettre en œuvre pour que le Preneur ne puisse pas remplir son contrat ou, pour le moins, qu'il accumule le moins de points possibles. Pour cela, les Défenseurs disposent de techniques de jeu appelées la **signalisation**.

Verso

B 4

Verso

B 3

LES CARTES

La valeur des cartes

| | | | |
|-------------------------------------|---|-----|--------|
| 1 Bout | = | 4,5 | points |
| 1 Roi | = | 4,5 | points |
| 1 Dame | = | 3,5 | points |
| 1 Cavalier | = | 2,5 | points |
| 1 Valet | = | 1,5 | point |
| 1 Basse carte (de l'As au 10) | = | 0,5 | point |
| 1 Atout (du 2 au 20) | = | 0,5 | point |

Au total, le jeu de Tarot compte 91 points

| | | | |
|------------------------|---|------|--------|
| 3 bouts x 4,5 | = | 13,5 | points |
| 4 rois x 4,5 | = | 18,0 | points |
| 4 dames x 3,5 | = | 14,0 | points |
| 4 cavaliers x 2,5 | = | 10,0 | points |
| 4 valets x 1,5 | = | 6,0 | points |
| 40 basses cartes x 0,5 | = | 20,0 | points |
| 19 atouts x 0,5 | = | 9,5 | points |

91,0 points